

Starvegas Summer Cup 2017

GIRONE UNICO (incontri da 20' ciascuno)

CENTRO SPORTIVO CALCIOMANIA

1^ GIORNATA			SQUADRA	SQUADRA
	DATA / ORA / ARBITRO	RISULTATO		
1	28/06/2017 h 18.30 <i>Sig. Minervini Domenico</i>		C.S. Calciomania <i>Black Jack</i>	ASD Lo Sfizio <i>Royal Roulette</i>
2	28/06/2017 h 18.30 <i>Sig. Cervino Aldo</i>		L.L.M. Deportiva <i>Just Jewels</i>	Lions <i>Sports Betting</i>
RIPOSA:			Gotham City <i>Book of Ra</i>	

2^ GIORNATA			SQUADRA	SQUADRA
	DATA / ORA / ARBITRO	RISULTATO		
1	28/06/2017 h 18.55 <i>Sig. Minervini Domenico</i>		Lions <i>Sports Betting</i>	C.S. Calciomania <i>Black Jack</i>
2	28/06/2017 h 18.55 <i>Sig. Cervino Aldo</i>		Gotham City <i>Book of Ra</i>	L.L.M. Deportiva <i>Just Jewels</i>
RIPOSA:			ASD Lo Sfizio <i>Royal Roulette</i>	

3^ GIORNATA			SQUADRA	SQUADRA
	DATA / ORA / ARBITRO	RISULTATO		
1	28/06/2017 h 19.20 <i>Sig. Minervini Domenico</i>		ASD Lo Sfizio <i>Royal Roulette</i>	Lions <i>Sports Betting</i>
2	28/06/2017 h 19.20 <i>Sig. Cervino Aldo</i>		C.S. Calciomania <i>Black Jack</i>	Gotham City <i>Book of Ra</i>
RIPOSA:			L.L.M. Deportiva <i>Just Jewels</i>	

4^ GIORNATA			SQUADRA	SQUADRA
	DATA / ORA / ARBITRO	RISULTATO		
1	28/06/2017 h 19.45 <i>Sig. Minervini Domenico</i>		L.L.M. Deportiva <i>Just Jewels</i>	C.S. Calciomania <i>Black Jack</i>
2	28/06/2017 h 19.45 <i>Sig. Cervino Aldo</i>		Gotham City <i>Book of Ra</i>	ASD Lo Sfizio <i>Royal Roulette</i>
RIPOSA:			Lions <i>Sports Betting</i>	

5^ GIORNATA			SQUADRA	SQUADRA
	DATA / ORA / ARBITRO	RISULTATO		
1	28/06/2017 h 20.10 <i>Sig. Minervini Domenico</i>		L.L.M. Deportiva <i>Just Jewels</i>	ASD Lo Sfizio <i>Royal Roulette</i>
2	28/06/2017 h 20.10 <i>Sig. Cervino Aldo</i>		Lions <i>Sports Betting</i>	Gotham City <i>Book of Ra</i>
RIPOSA:			C.S. Calciomania <i>Black Jack</i>	

Starvegas Summer Cup 2017

REGOLAMENTO

Il torneo di calcio a 5, che vede la partecipazione di n. 5 squadre, prevede la disputa di un girone unico all'italiana nella giornata di mercoledì 28 giugno 2017 presso il Centro Sportivo Calciomania di Lama.

Le 5 squadre partecipanti, inserite in un girone all'italiana, disputeranno mini-incontri di sola andata dalla durata di 20' ciascuno (tempo unico, con la possibilità per l'allenatore di ciascuna squadra di chiamare un time-out a partita dalla durata di 1'). Al termine di ciascun incontro, sarà stilata una classifica in base a quanto segue:

- 3 punti per ciascuna vittoria,
- 1 punto in caso di pareggio,
- 0 punti in caso di sconfitta.

In caso di parità di punti fra due o più squadre al termine del girone, per determinare la classifica finale, si terrà conto nell'ordine di quanto segue:

- 1) classifica avulsa e/o scontro diretto,
- 2) differenza reti nella classifica avulsa,
- 3) differenza reti totale,
- 4) maggior numero di reti fatte,
- 5) minor numero di reti subite,
- 6) lotteria dei calci di rigore (solo se in lizza ci sono due squadre): serie di cinque rigori per squadra (tiratori liberamente scelti fra quelli inseriti in distinta) ed eventualmente ad oltranza (variando ovviamente i tiratori); altrimenti sorteggio (solo se in lizza ci sono più di due squadre).

CAPOCANNONIERE: vince il giocatore che realizza il maggior numero di gol durante la competizione; in caso di parità gol, vince il giocatore appartenente alla squadra meglio piazzata al termine del torneo.

MIGLIOR PORTIERE: vince il portiere appartenente alla squadra che subisce il minor numero di gol durante la competizione; in caso di parità gol, vince il portiere appartenente alla squadra meglio piazzata al termine del torneo.

SQUALIFICHE: il giocatore espulso durante una gara verrà automaticamente squalificato per almeno una gara successiva (giudizio insindacabile dello staff organizzativo) e lascerà la squadra in inferiorità numerica durante la partita in corso. Saranno squalificati per una giornata, invece, i giocatori che avranno accumulato 2 ammonizioni nelle partite precedenti.

NORME DI GIOCO GENERALI

Ciascuna squadra, preventivamente associata al costo di 10 €, dovrà provvedere, prima della disputa della prima partita in calendario, a saldare all'organizzazione il contributo economico pari a 40 € (totale tra i due contributi 50 €) e consegnare al direttore di gara designato una copia della lista degli atleti partecipanti al torneo (con l'indicazione per ciascun atleta di numero di maglia, cognome, nome), affinché possa essere effettuato il riconoscimento di ciascun singolo atleta. Per quanto riguarda il regolamento di gioco da applicare, si seguiranno le regole del calcio a 11 con le seguenti eccezioni e/o precisazioni:

- non è prevista la regola del fuorigioco;
- il retropassaggio al portiere sarà sempre consentito solo con testa, petto e/o coscia, così come il calcio a 11;
- se la palla tocca la rete posta in alto al campo, il gioco verrà interrotto e riprenderà con una rimessa laterale (battuta sulla linea laterale in prossimità del punto in cui è avvenuta l'infrazione) a favore della squadra avversaria a quella che ha commesso l'infrazione;
- le rimesse laterali saranno battute dagli atleti con i piedi; le rimesse dal fondo vanno battute dal portiere esclusivamente con le mani; se la palla viene rimessa in gioco dopo 5 secondi l'arbitro assegnerà la rimessa alla squadra avversaria;
- il portiere potrà giocare la palla (sia da rimessa dal fondo che su azione) entro un massimo di 4 secondi;
- la rimessa dal fondo va battuta dal portiere con le mani;
- il gol segnato di prima da calcio d'inizio non è valido in ogni circostanza;
- le sostituzioni (eccetto quella del portiere, che dovrà avvenire a gioco fermo) sono volanti ed in numero illimitato.