

BIOFREEZE BEACH VOLLEY CUP 2016

GOLDEN BEACH ARENA

FASE PRELIMINARE

CALENDARIO GRUPPO A

1^ GIORNATA				SQUADRA	SQUADRA
	DATA	ORA	RISULTATO		
1	18/07/2016	21.00	0-2 (10-21 / 9-21)	Lion Team	Cactus Team
2	18/07/2016	21.00	2-1 (21-19 / 20-22 / 16-14)	Bee Hive	Faraway

2^ GIORNATA				SQUADRA	SQUADRA
	DATA	ORA	RISULTATO		
1	18/07/2016	21.40	2-1 (21-17 / 13-21 / 15-7)	Lion Team	Bee Hive
2	18/07/2016	21.40	2-0 (21-13 / 21-17)	Cactus Team	Faraway

3^ GIORNATA				SQUADRA	SQUADRA
	DATA	ORA	RISULTATO		
1	18/07/2016	22.20	1-2 (13-21 / 21-11 / 6-15)	Faraway	Lion Team
2	18/07/2016	22.20	0-2 (12-21 / 12-21)	Bee Hive	Cactus Team

CLASSIFICA GRUPPO A

SQUADRA	G	PT	V	P	SV	SP	DS	PF	PS	DP
CACTUS TEAM	3	9	3	0	6	0	+6	126	73	+53
LION TEAM	3	4	2	1	4	4	0	115	127	-12
BEE HIVE	3	3	1	2	3	5	-2	126	146	-20
FARAWAY	3	2	0	3	2	6	-4	125	146	-21

BIOFREEZE BEACH VOLLEY CUP 2016
GOLDEN BEACH ARENA

FASE PRELIMINARE

CALENDARIO GRUPPO B

1^ GIORNATA				SQUADRA	SQUADRA
	DATA	ORA	RISULTATO		
1	22/07/2016	21.00	0-2 (13-21 / 16-21)	I Pugliesi	I Minions
2	22/07/2016	21.00	2-0 (23-21 / 21-11)	Nemesi 2.0	Gli Accocchiati

2^ GIORNATA				SQUADRA	SQUADRA
	DATA	ORA	RISULTATO		
1	22/07/2016	21.40	0-2 (6-21 / 15-21)	I Pugliesi	Nemesi 2.0
2	22/07/2016	21.40	2-0 (21-7 / 21-18)	I Minions	Gli Accocchiati

3^ GIORNATA				SQUADRA	SQUADRA
	DATA	ORA	RISULTATO		
1	22/07/2016	22.20	2-1 (14-21 / 21-17 / 15-13)	Gli Accocchiati	I Pugliesi
2	22/07/2016	22.20	0-2 (15-21 / 15-21)	Nemesi 2.0	I Minions

CLASSIFICA GRUPPO B

SQUADRA	G	PT	V	P	SV	SP	DS	PF	PS	DP
I MINIONS	3	9	3	0	6	0	+6	126	84	+42
NEMESI 2.0	3	6	2	1	4	2	+2	116	95	+21
GLI ACCOCCHIATI	3	2	1	2	2	5	-3	107	137	-30
I PUGLIENI	3	1	0	3	1	6	-5	101	134	-33

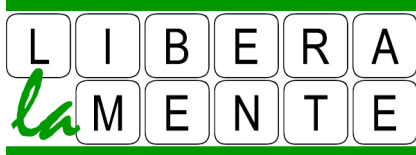
BIOFREEZE BEACH VOLLEY CUP 2016
GOLDEN BEACH ARENA

CALENDARIO FASE FINALE

SEMIFINALI				SQUADRA	SQUADRA
	DATA	ORA	RISULTATO		
1	27/07/2016	21.00		Cactus Team	Nemesi 2.0
2	27/07/2016	21.00		I Minions	Lion Team

FINALE 3°/4° POSTO				SQUADRA	SQUADRA
	DATA	ORA	RISULTATO		
1	27/07/2016	21.45		Perdente SF1	Perdente SF2

FINALE 1°/2° POSTO				SQUADRA	SQUADRA
	DATA	ORA	RISULTATO		
1	27/07/2016	21.45		Vincente SF1	Vincente SF2



BIOFREEZE BEACH VOLLEY CUP 2016
GOLDEN BEACH ARENA

REGOLAMENTO

- Il numero di partecipanti per squadra è di 4 giocatori. Ogni squadra dovrà schierare obbligatoriamente un minimo di una donna in campo; in caso contrario la squadra sarà costretta a giocare in inferiorità numerica.
- I cambi sono consentiti solo a rotazione sul proprio turno di battuta. Inoltre, dovranno essere autorizzati dall'arbitro e potranno avvenire solo a gioco fermo.
- I giocatori sono liberi di disporsi all'interno del campo da gioco, eccezion fatta per il giocatore di servizio. Il fallo di posizione non è previsto ma deve essere rispettato l'ordine del servizio. Un membro della squadra riveste il ruolo di capitano. Si gioca a piedi scalzi, a meno di specifiche e momentanee autorizzazioni.
- Il fallo di attacco non è previsto, quindi si può fare punto anche colpendo la palla con le sole dita.
- Una partita è articolata in set e la vittoria si assegna al meglio dei tre set. Per vincere un set sono necessari 21 punti, con un vantaggio minimo di due punti. In caso di parità al termine del secondo set, il terzo e ultimo set si assegna alla squadra che ottiene per prima 15 punti con un vantaggio minimo di due punti.
- Si effettua cambio campo alla fine di ogni set, ogni sette punti e suoi multipli durante il primo e il secondo set, ogni cinque punti e suoi multipli nel terzo ed ultimo set.
- Ogni squadra ha diritto a 3 tocchi, muro compreso. Se la palla viene toccata contemporaneamente da due giocatori è considerato doppio tocco. Un giocatore non può colpire la palla per due o più volte consecutive.
- Nel muro un giocatore può toccare la palla oltre la rete a condizione che non interferisca con l'azione avversaria. Un giocatore interferisce con l'avversario penetrando nello spazio sotto la rete e toccando la parte superiore della stessa. In caso di interferenza verrà fischiato un fallo contro la squadra che ha commesso l'infrazione.
- Se si dovesse battere prima della comunicazione dell'arbitro il servizio è da ritenersi nullo, quindi da ripetere.
- Il servizio deve essere effettuato entro e non oltre i 5 secondi dal fischio dell'arbitro. In caso contrario verrà fischiato un fallo contro la squadra che ha commesso l'infrazione.
- Se la palla è lanciata o lasciata cadere senza essere toccata il servizio è considerato effettuato.
- Verrà fischiato fallo a favore della squadra avversaria se durante l'azione di gioco un giocatore dovesse colpire con la palla la rete di recinzione posta in alto o ai lati del terreno di gioco.

- Qualsiasi tocco, compreso quello di ricezione e difesa, deve essere pulito. La palla non può essere catturata, bloccata, trattenuta o accompagnata. In caso contrario verrà fischiato un fallo contro la squadra che ha commesso l'infrazione. Fanno eccezione l'azione difensiva di un attacco forte, che può essere difeso sopra la testa a mani aperte e l'azione contesa a muro: in entrambi i casi la palla può essere brevemente trattenuta.
- In caso di fallo, la squadra che lo ha commesso è sanzionata con un punto ed il servizio a favore degli avversari.
- Ogni squadra ha diritto ad un timeout per set dalla durata di un minuto (da chiamare sia durante il turno di servizio che quello di ricezione).
- A fine di ogni set si ha diritto ad un intervallo di un minuto.
- Ogni giocatore potrà essere ammonito o espulso, ad insindacabile discrezione dell'arbitro, in caso di condotta violenta o antisportiva. In caso di doppia ammonizione, il giocatore verrà espulso.
- Il giocatore espulso non potrà più rientrare in campo e riceverà almeno un turno di squalifica per le gare successive.
- Il giocatore che dovesse ricevere un totale di tre ammonizioni nel corso del torneo verrà automaticamente squalificato per una giornata.
- Le giornate di squalifica saranno decise dallo staff organizzativo dell'Associazione. Il Consiglio Direttivo si riserva il diritto di escludere dalla competizione e dalle attività future dell'Associazione qualsiasi tesserato che dovesse commettere atti violenti o non conformi allo Statuto dell'Associazione.
- Per le prassi di gioco non citate nei passaggi precedenti ci si dovrà attenere al regolamento ufficiale del beach volley.
- Ogni squadra potrà aggiungere giocatori nella propria rosa fino ad un giorno prima dell'inizio della fase finale. Ogni giocatore dovrà obbligatoriamente essere già tesserato sia con l'Associazione che con l'ente CSEN.
- Al termine di ciascuna giornata sarà stilata una classifica assegnando, in caso di chiusura del match entro i due set, tre punti per ciascuna vittoria e zero punti in caso di sconfitta. In caso di chiusura al tie-break, invece, verranno assegnati due punti per ciascuna vittoria e un punto in caso di sconfitta.
- Passano alla fase finale le prime due squadre classificate di ogni girone. Esse daranno vita a semifinali incrociate (prima classificata gruppo A vs seconda classificata gruppo B / seconda classificata gruppo A vs prima classificata gruppo B) e, nel turno successivo, alla finalissima tra le vincenti delle semifinali e alla finale di consolazione tra le perdenti delle semifinali. In caso di parità di punti fra due o più squadre al termine del girone, per determinare la classifica finale, si terrà conto nell'ordine di quanto segue: classifica avulsa e/o scontro diretto, differenza set nella classifica avulsa, differenza set totale, maggior numero di set vinti, differenza punti totale, maggior numero di punti realizzati, sorteggio con monetina.